

Datorgrafik

180 hp*

Det här är en utbildning för dig som är intresserad av specialeffekter i film och grafik i spel och har grundläggande konstnärliga kunskaper.

Det finns en stadig efterfrågan på människor med specialkunskaper inom området datorgrafik som kan skapa visuellt innehåll för spel och film. Luleå tekniska universitet erbjuder en akademisk utbildning för dig med konstnärliga ambitioner, nyfikenhet på teknik och intresse för datorgrafik.

Vad lär jag mig under utbildningstiden? Du får breda kunskaper om teknisk- och konstnärlig datorgrafik, t ex 3D modellering, texturering, ljussättning, animation, character design/animation, level design, post-produktion och digitala effekter. Som student har du möjlighet att under den avslutande delen av utbildningen fördjupa just din inriktning. Inriktningarna är många, t ex character animation, visuella effekter, texturering, modellering etc. Du ges också möjlighet att arbeta över ämnesgränser tillsammans med andra studenter från utbildningarna datorspelsutveckling, scenografi/attributmakeri och speldesign.

Hur ser arbetsmarknaden ut för datorgrafiker? Ditt arbete kan finnas på filmeffekt-, postproduktion-, spelföretag mm. Den växande datorspels- och filmindustrin ger dig möjlighet att söka arbete över hela världen. Företag besöker utbildningen och deltar i undervisning, vilket är ett bra sätt att visa upp sig och skapa kontakter.

Läs mer på: www.ltu.se/ske

Besök gärna utbildningens forum på www.gscept.com

Examen: Kandidatexamen i Datorgrafik



Behörighet: Grundläggande behörighet samt godkända arbetsprover.

Studieort: Skellefteå.

Ansökan: www.studera.nu

Arbetsprover: Urval till utbildningen sker på arbetsprover. Se www.ltu.se/ske

Sista ansökningdag: 15 april

Kontakt:

Arash Vahdat, tel 0910-58 53 47

e-post Arash.Vahdat@ltu.se

Leena Grenvall, tel 0910-58 53 53

e-post Ske-studievagledning@ltu.se

UTBILDNINGSPLAN			
Årskurs 1 Antagna H08			
Dramaturgi	Programmering för datorgrafiker	Matematik för datorgrafiker	Grafik i datorer
Konstnärlig träning	Kulturhistoria	Grafisk design	Konstnärlig träning, fördjupning
Åk 2 (planerad)			
3D modellering, texturering och ljussättning	Animation	Ljud- och bildberättande för datorgrafiker	Game / Level design
	Kortfilmsprojekt	Realtidsgrafik	Spelutvecklingsprojekt
Åk 3 (planerad)			
Avancerad 3D grafik	Inriktningsprojekt	Inriktningsprojekt forts.	Examensarbete
Character design / animation	FX / postproduktion	Valfritt	

*60 hp (högskolepoäng) motsvarar ett års heltidsstudier

LTU Skellefteå
Luleå tekniska universitet
931 87 Skellefteå
Telefon: 0910-58 53 00
Fax: 0910-58 53 99
www.ltu.se/ske