

L0002B, Introduktion till programmering och C#

Kurslitteratur

Programmering 1 C#, Magnus Lilja och Ulrik Nilsson

- Rekommenderade kapitel är alla.

Programmering 2 C#, Magnus Lilja

- Rekommenderade kapitel är kap 1, 3 och kap 4.

Innehåll under Citrix

Se under Citrix S:\L0002B. Där hittar du;

- Rättelser till boken
- Presentationer(teori för vissa delar)
- Prov(för att öva)
- Projektuppgifter(för att öva)
- Lösningförslag/Facit till prov och projektuppgifter
- Kod för bokens exempel
- Övningar i objektorienterad programmering(kap 11)
- Extra övningar
- -Lösningförslag/Facit till övningar i Programmering 2

Se nedan för mer detaljerad beskrivning av boken och katalogstrukturen.

Det finns alltså mycket material att studera och att öva på. Försök välja klokt och läs/öva det som du tycker är svårt.

Ett bra sätt att lära sig programmering är att utgå från de exempel som ges, göra små förändringar i dessa program och se vilka effekter dessa får.

Alternativ litteratur och Internet

Nedan angivna litteratur ska inte köpas, men om man vill få ytterligare förklaring/fördjupning till olika delar så kan de hittas här.

- Deitel, Deitel m fl, C# How to program, Prentice-Hall, senaste upplagan
- Watson K m fl, Börja med C#, Wrox, senaste upplagan

Observera att det finns enormt mycket att hämta på nätet. Genom att "googla" får man fram mycket information, förklaringar och kodexempel. Lär dig framför allt att söka på nätet och dra nytta av den information som finns där.

Examination

Se S:\L0002B\ExaminationInlämningsUppgifter. Där finns tre inlämningsuppgifter.

Översikt till litteraturen och katalogstrukturen under Citrix

I boken finns förutom teori; exempel, övningar, repetitionsfrågor och uppgifter.

- Exempel
Koden för bokens exempel finns även i katalogen L0002B\Projektfiler VS 2010 CS\Facit_Programmering1CS\Programmering1CS\Exempelxx-xx.
- Övningar
Koden för lösningar finns längst bak i boken, men även i katalogen L0002B\Projektfiler VS 2010 CS\Facit_Programmering1CS\Programmering1CS\Övningxx-xx.
- Repetitionsfrågor
Facit finns längst bak i boken
- Uppgifter
Koden för lösningar finns i katalogen L0002B\Projektfiler VS 2010 CS\Facit_Programmering1CS\Programmering1CS\Uppgiftxx-xx.

För kapitel 11 Klasser finns ytterligare övningar i katalogen L0002B\Extra övningar\övningar_i_objektorienterad_programmering.pdf. och lösningarna till dessa finns i katalogen L0002B\Projektfiler VS2013 CS\övningar_objektorienterad_prog_Kapitel_11\Övningar OOP Kapitel 11\ÖvningarOOP.

Projektuppgifter finns i katalogen L0002B\Projektuppgifter och lösningar till dessa finns i katalogen L0002B\Projektfiler VS 2010 CS.

Prov för att träna finns i katalogen L0002B\Prov och lösningar finns i katalogen L0002B\Projektfiler VS 2010 CS.

I katalogen L0002B\Planering finns översikt av planerad tid för varje kapitel i boken samt rättelser till första boken.

I katalogen L0002B\Presentationer finns powerpoint-shower som förklarar vissa viktiga teorier.

Strukturen i boken Programmering 2 är i princip samma som i Programmering 1.

I katalogen L0002B\Lilja2 finns lösningsförslag till övningsuppgifterna i boken Programmering 2.

I katalogen Allmänt finns instruktioner för Citrixmiljön, information för distansstudenter, kursinformation, och instruktioner för kursen samt en välkomstinformation.

I katalogen ExaminationInlämningsUppgifter finns instruktioner för inlämningsuppgifterna.