

GIT

L0002B

INTRODUKTION TILL PROGRAMMERING OCH C#

Information inför kursstart

Innehåll

Registrering 2

Kursplan 2

Schema 2

Föreläsningar 2

Laborationer 3

Examination 3

Litteratur 3

Alternativ litteratur 3

Citrix Metaframe 3

Programvaror 3

Mail 4

Kontakt 4

Denna information ska tjäna som hjälp för att du ska ha en god chans att komma igång och följa kursen ”Grundläggande programmering med C#”.

Allt kursmaterial i övrigt kommer ni att finna under tuportal.cloud.com/Citrix/StoreWeb. Genom inloggning kan ni nå en gemensam disk med File Explorer - GIS katalogen S:\L0002B eller S:\L0002B\Upplaga2, beroende på vilken version av boken som du har. Därunder finns allt material samlat i en katalogstruktur. Där, på Citrix MetaFrame, kommer ni även åt vårt virtuella labb, dvs där kan ni nå och använda all programvara som är nödvändig för kursen. Det enda som behövs hos er är en webb-browser, t ex Edge, Chrome eller Firefox och kommunikationsmöjligheter för att nå Internet och naturligtvis en användaridentitet och ett lösenord som erhålls av universitetet.

Om ni får problem med t ex inloggning, att hitta i materialet etc. Vänd er till mig i första hand, fost@ltu.se. Jag svarar mycket snabbt.

Registrering

Användaridentiteten på universitetsnätet ska ni själva bevaka och se till att ni får via universitetet. Ni kan registrera er de första tre dagarna i den första kursveckan.

Kursplan

Se <https://www.ltu.se/utbildning/kurs/100/10002b-introduktion-till-programmering-och-c>

Schema

Jag har prioriterat svensk litteratur och har nu funnit svensk litteratur som jag tycker är bra. Dessa två böcker lämpar sig utmärkt för självstudier och därmed för en distanskurs.

I InstruktionL0002BLilja.pdf ger jag förslag till kapitel som bör prioriteras.

- Programmering 1 C#, Magnus Lilja och Ulrik Nilsson, Gleerups.
- Programmering 2 C#, Magnus Lilja, Gleerups.

Böckerna är de dokument som är viktigast och ska styra inläringen. Föreläsningarna kan ses som ett stöd.

Den kanske viktigaste hjälpen kan erhållas genom att söka på nätet. Programmerare är generösa med att dela med sig av sina kunskaper. Lär dig att söka på nätet så hittar du goda förklaringar och kodexempel. Sökningar på nätet är även den bästa hjälpen i en eventuell professionell situation. Lär dig att hitta information på nätet så snart som möjligt.

Föreläsningar

Kursen går som nätkurs, helt på distans och ni ska följa bokens upplägg. Det finns inga inspelade föreläsningar eller något tidsschema.

Laborationer

Böckerna av Lilja, Nilsson innehåller många nyttiga övningar med lösningsförslag. Vi kör allt via Citrix Metaframe. Laborationer är inte obligatoriska och behöver inte lämnas in utan ska vara ett stöd för att göra inlämningsuppgifterna.

Examination

Examination sker i form av 3 st inlämningsuppgifter.

Underlag till uppgifterna finns på Citrix MetaFrame under katalogen S:\L0002B\ExaminationInlämningsUppgifter. Där framgår antal, alla krav etc. Eftersom kursen kan startas i princip när som helst så finns inga deadlines, men vi rekommenderar att du försöker klara av allt under en läsperiod.

Litteratur

- Powerpointshower och Worddokument i pdf-format m m.
- Programmering 1 C#, Magnus Lilja och Ulrik Nilsson, Gleerups, upplaga 1 eller upplaga 2.
- Programmering 2 C#, Magnus Lilja, Gleerups.

Alternativ litteratur

Nedan angivna litteratur ska inte köpas, men om man vill få ytterligare förklaring/fördjupning till olika delar så kan de hittas här.

- Watson K m fl, Börja med C#, Wrox
- Deitel, Deitel m fl, C# How to program, Prentice-Hall

Citrix Metaframe

Instruktion för hantering av Citrix Metaframe finns på <https://www.ltu.se/edu/git>. Användning kräver aktiv användare på LTU och registrering på kurs.

Filen finns även på S:\L0002B\Allmänt\InstruktionCitrixMetaFrame.pdf för orientering i miljön.

Programvaror

På kursen kommer vi att använda följande programvaror.

Vi använder Microsoft Visual Studio.NET 2019 för närvarande (men uppdaterar allt eftersom nya versioner släpps) och vi kommer att konstruera C# Console Applications samt Windows Forms Applications. Man kan också ladda ned och installera Visual Studio Community eller Code från Microsoft och köra lokalt om man vill, <https://visualstudio.microsoft.com/free-developer-offers/>

Instruktion finns i föreläsningmaterialet.

Mail

Effektivast är att skicka frågor via mail till läraren.

Kontakt

Lärare: Folke Stridsman

Tel: 0920-491727

Mail: folke.stridsman@ltu.se